

2. Marktredwitzer SERC-Pokal – 30.09.2023

Szenariobeschreibung

Szenariobeschreibung:

Wir sind an einem Fluss, leichte Strömung. Der Fluss wird zum Baden und Angeln genutzt. Am Ufer ist ein Stromkasten, dort wird gerade unter Spannung gearbeitet. Leider bemerkt der Bauarbeiter nicht, dass er ein Kabel den Fluss unter Strom setzt. Retter können nicht Gefahrenfrei ins Wasser gehen. Maximal werfen (Kontaktlos) von Gegenständen ist möglich. Zwei Badegäste waren unmittelbar am Stromkasten schwimmen, erlitten schwere Verletzungen sind untergegangen und abgetrieben (#3 #4). 2 Schwimmer (#7 #8) sind etwas weiter weg, verkrampfen und zeigen Anzeichen eines Stromunfalls.

Nach spätestens 20s Ändert sich das Szenario, der Bauarbeiter nimmt das Kabel aus dem Wasser, es besteht keine Gefahr mehr, wird er vorher angesprochen – ändert er es früher.

Das Boot (#5 #6) kentert, es springt vom Ufer gegenüber ein Nichtschwimmer (#9) ins Wasser und droht zu ertrinken, ein Badegast (#1) der bisher am Ufer war beschließt auch schwimmen zu gehen und erleidet einen Krampf.

Drehbuch

- #1 Badegast (erst Zuschauer, dann verletzter Schwimmer). Weiß das er nicht ins Wasser darf, hat ihm der Bauarbeiter erzählt. Wenn einer der Retter ins Wasser springt, geht er zu dem Einsatzleiter und erzählt dass hier am Strom gearbeitet wird. Wenn die Retter draußen bleiben, macht er nichts. Er verweigert jede Hilfe bei Versorgung von Verletzten oder Notruf absetzen. Wenn ihn keiner Unterhält, springt er ab Sekunde 20 (oder Spannungsfrei) ins Wasser, schwimmt mit der Strömung und bekommt einen Krampf im Oberschenkel.
- #2 Bauarbeiter (Zuschauer) – Setzt unbeabsichtigt den Fluß unter Strom, bemerkt es nach 20x und nimmt das Kabel aus dem Wasser. Wird er angesprochen, nimmt er das Kabel früher aus dem Wasser. Er kann vollumfänglich erste Hilfe leisten, Notrufe absetzen (hat ein Handy) auch nach Notruf Menschen versorgen. Braucht klare Anweisung, arbeitet aber selbständig weiter.
- #3 Verletzter ohne Atmung, Stromschlag bekommen, abgetrieben, liegt bewusstlos am Boden.
- #4 Verletzter ohne Atmung, Stromschlag bekommen, abgetrieben, liegt bewusstlos am Boden.
- #5 (Verletzter Schwimmer) Fährt mit #6 im Boot, schaukeln das Boot, nach 20s kentert das Boot. #5bricht sich beim kentern den linken Arm, hat starke Schmerzen und kann deswegen keine Rettungsmittel greifen.
- #6 (Verletzter Schwimmer) Fährt mit #5 im Boot, schaukeln das Boot, nach 20s kentert das Boot. #6 schneidet sich beim Kentern den Bauch auf, klagt über Schmerzen. Kann Rettungsmittel greifen.
- #7 Badegast (Schwacher Schwimmer), verkrampft (Stromunfall) solange Wasser unter Spannung ist. Nach 20s schwimmt er langsam gegen die Strömung, Richtung gegenüberliegendem Ufer. Lässt sich überzeugen aus dem Wasser zu gehen, benötigt dafür ständige Ansprache. An Land wird er ohnmächtig (Kammerflimmern).
- #8 Nichtschwimmer, Schreit um Hilfe, verkrampft (Stromunfall), an Land wird er nicht ohnmächtig.
- #9 Nichtschwimmer, springt nach 20s ins Wasser (steht vorher am Ufer), Schreit um Hilfe und droht zu ertrinken.
- #10

