

2. Marktredwitzer SERC-Pokal – 30.09.2023

Szenariobeschreibung

An einem Badensee wurde der Wachdienst gerade um 18:00 Uhr beendet, als ein Passant den Wachführer aufmerksam macht, dass im Badensee Personen um Hilfe rufen.

Drehbuch

#1 Zeuge

Nicht verletzt aber aufgebracht und unruhig. Macht sich Sorgen um die Verunfallten. Kann selbst nicht schwimmen. Hat kein eigenes Telefon und weiß nicht wo ein öffentliches Telefon ist.

#2 Zuschauer (hat nichts gesehen)

Sitzt im Campingstuhl und beobachtet das Geschehen. Auf Ansprache kann der Zuschauer am Land mit unterstützen. Auf gezielte Ansprache kann er auch einen Notruf absetzen (muss dann aber beim Telefon bleiben und darf nicht mehr weiter eingebunden werden)

#3 Ohne Atmung (Puppe)

#4 Ohne Atmung (Puppe)

#5 Schwacher Schwimmer

Auf Ansprache kann sich der Schwimmer langsam Richtung Ufer bewegen und selbst aus dem Badensee steigen. Auf Ansprache kann am Ufer helfen / unterstützen.

#6 Verletzter Schwimmer (verletzter Fuß)

Ist beim Versuch #7 und #8 zu helfen an einem Felsen (Startblock) gestolpert und hat sich stark am Fuß verletzt. Dabei hat er eine Rettungsboje geworfen und #9 am Kopf getroffen. Auf Ansprache kann der Schwimmer sich festhalten und mit den Armen leicht mithelfen. Mit dem Fuß ist keine Unterstützung / kein selbständiges klettern aus dem Badensee möglich.

#7 Nichtschwimmer

Hält sich an #8 fest. Auf Ansprache kann sich der Nichtschwimmer an einem anderen Hilfsmittel festhalten. Alleine schwimmen ist nicht möglich. Benötigt permanente Ansprache, da er sonst loslässt. Die Person ist an Land erschöpft und kann nicht weiter unterstützen.

#8 Nichtschwimmer

Hält sich an #7 fest. Auf Ansprache kann sich der Nichtschwimmer an einem anderen Hilfsmittel festhalten. Alleine schwimmen ist nicht möglich. Benötigt permanente Ansprache, da er sonst loslässt. Die Person ist an Land erschöpft und kann nicht weiter unterstützen.

#9 Verletzter Schwimmer (Beule am Kopf)

#6 hat eine Rettungsboje geworfen und versehentlich #9 am Kopf getroffen. Starke Kopfschmerzen und leicht desorientiert. Kann sich an nichts (weder Uhrzeit noch Tag) erinnern. Auf Ansprache kann er selbständig schwimmen. Er benötigt aber wegen der Desorientierung permanente Ansprache wegen der Richtung.